

Prova le
ATTIVITÀ

Esercizi tratti
dal libro:

**LA TOMBA
DI AKHENATEN**

SCOPRI IL LIBRO →

Scopri anche gli altri
volumi della serie



Erickson

Sono passati alcuni giorni dall'ultima volta che hai avuto notizie dalla **PROFESSORSA TOMBFINDER**, una delle più famose archeologhe al mondo.

In qualità di suo assistente, ricevi periodicamente i suoi aggiornamenti sulle scoperte fatte all'interno di quella che la professoressa pensa essere la **TOMBA PERDUTA DEL FARAONE AKHENATEN**.

Secondo le leggende, **AKHENATEN** è stato seppellito con un preziosissimo artefatto, ma nessuno sa di cosa si tratti.

La professoressa Tombfinder lo vuole scoprire a tutti i costi e da settimane continua a cercare di interpretare i geroglifici nella tomba sotterranea.

I telegiornali hanno parlato di alcune piccole scosse di terremoto nella zona in cui si trova la tomba e, dato che sei un po' preoccupato per la professoressa, decidi di andare alla tomba per verificare se sta bene.

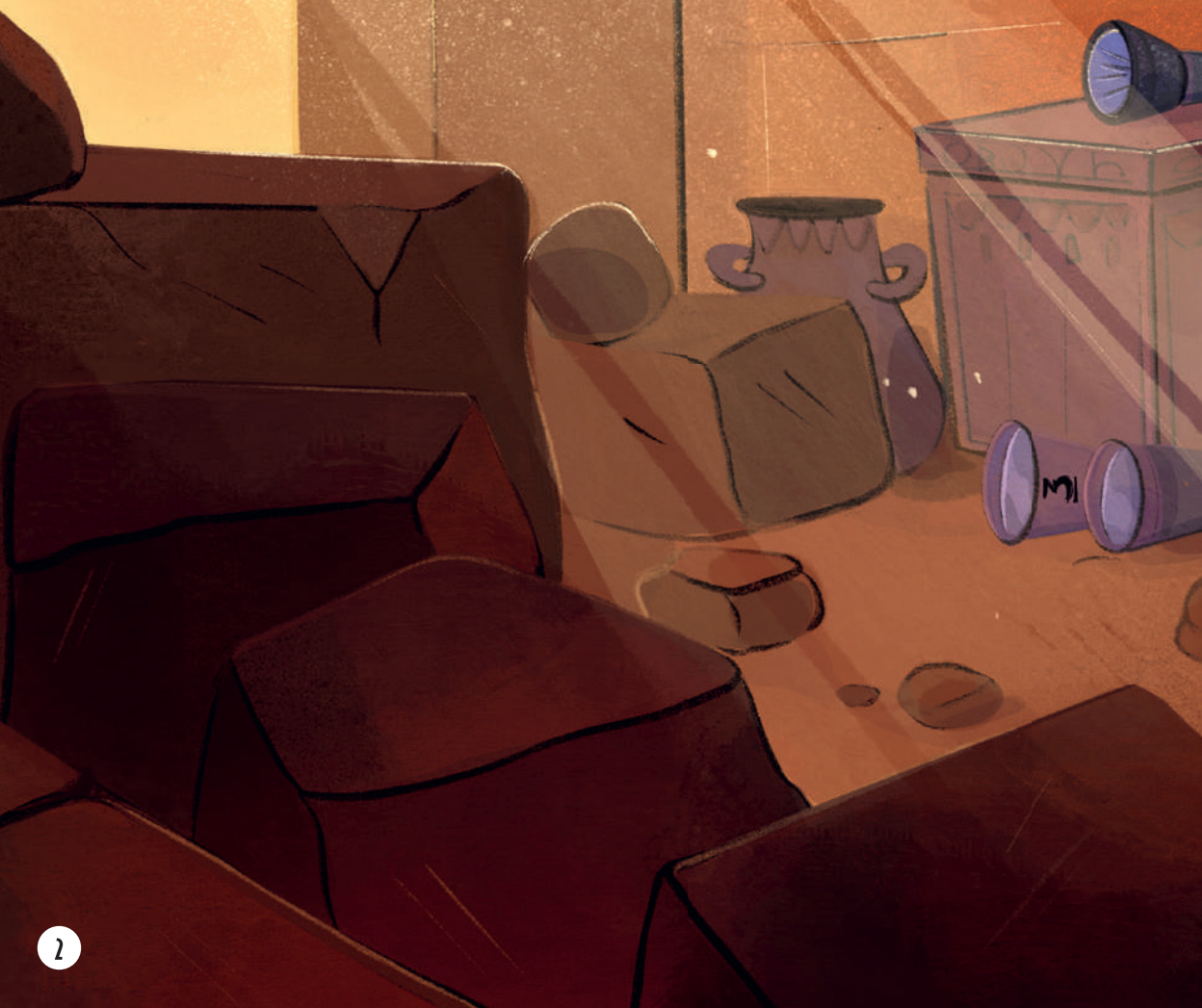
Quando arrivi sul posto noti subito che, dall'esterno, le gallerie scavate nella roccia sono buie. Accendi la tua **TORCIA ELETTRICA** e ti addentri nelle gallerie dell'antica tomba alla ricerca della professoressa.

Con te hai anche i tuoi **ATTREZZI DA ARCHEOLOGO**, che puoi trovare nelle alette di copertina. Ritagliali per poterli usare ogni volta che ne avrai bisogno.

VOLTA PAGINA PER PROSEGUIRE CON LA STORIA.

Fai pochi passi nell'oscurità e vieni sorpreso da una lieve **SCOSSA DI TERREMOTO**. Senti un tonfo alle tue spalle: parte del soffitto della galleria è crollato e la frana blocca l'uscita. **NON È PIÙ POSSIBILE USCIRE DALLA TOMBA!**

Prendi il telefono per provare a chiamare i soccorsi, ma ti rendi conto che non c'è campo. Ti guardi intorno per cercare qualche indizio del passaggio della professoressa.



Sulla parete noti alcuni **GEROGLIFICI** che sembrano parlare del **PESO** di alcuni oggetti.
Sotto il geroglifico più grande, ci sono quattro piastre di pietra che possono essere premute. Su ciascuna piastra è riportato un **NUMERO**.

Quale sarà il giusto **MATTONE** da premere?





Quando finalmente ti avvicini noti che tu e la **PROFESSORESSA TOMBFINDER** non siete i primi visitatori di questa tomba. Un altro archeologo deve essere entrato in tempi passati senza però poi riuscire a lasciare la tomba. Nella tasca dello sfortunato trovi un **BIGLIETTO**.



102

184

268

366

315



UNO DI QUESTI PERSONAGGI
NASCONDE UN PULSANTE
MA NON HO ANCORA CAPITO QUALE.
SICURAMENTE HA UN OCCHIO SOPRA LA TESTA
O UNA CHIAVE DELLA VITA IN MANO.
HA IN MANO UN FIORE O UN BASTONE.
NON HA UN GATTO SOTTO E HA I PIEDI NUDI.

