

Prova le
ATTIVITÀ

Esercizi tratti
dal libro:

**FUGA
DAL FARO**

SCOPRI IL LIBRO →

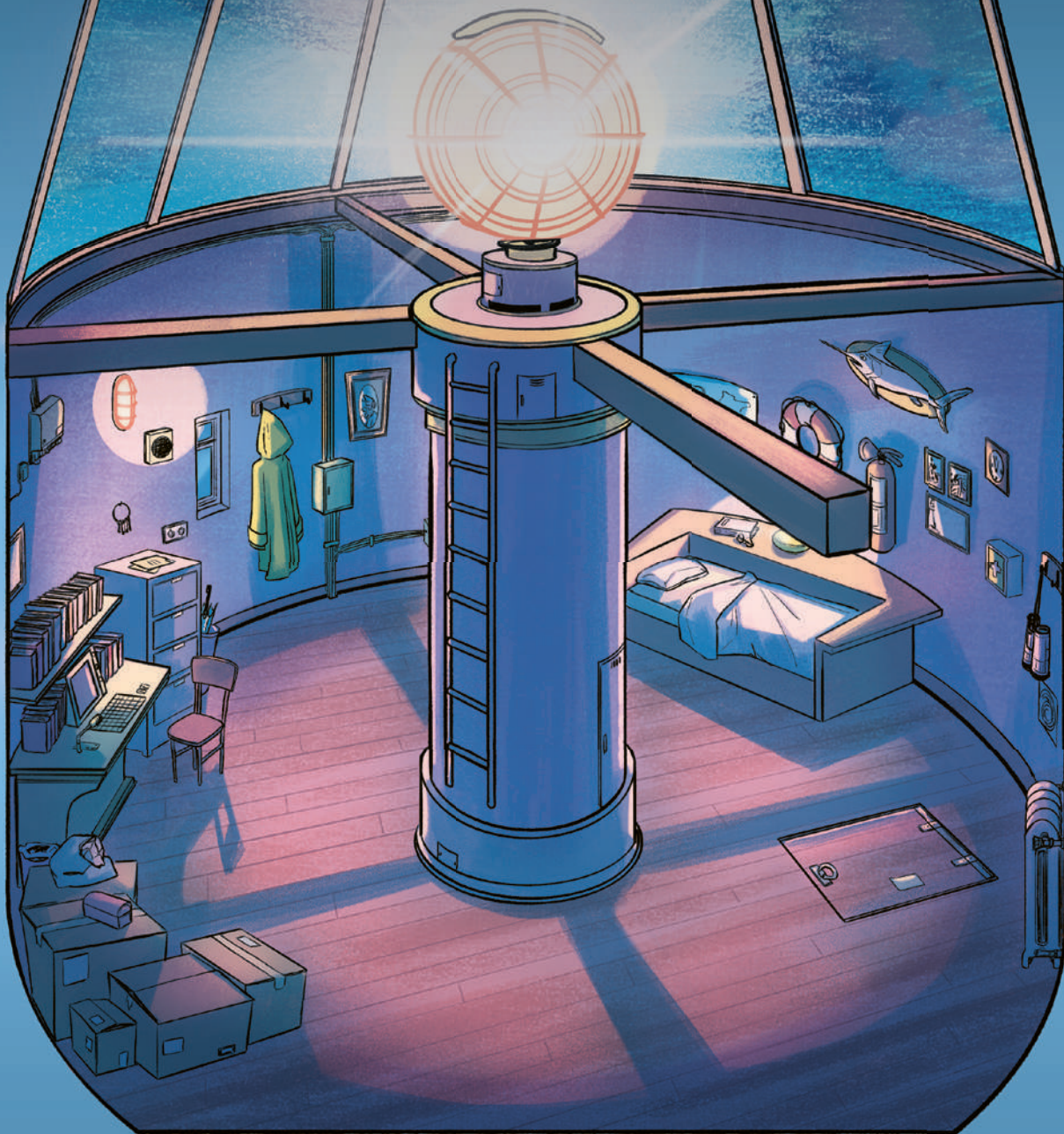
Scopri anche gli altri
volumi della serie



Erickson



LA TORRE DI CONTROLLO DEL FARO



Durante una gita al **FARO DI SVENGOR** ti sei attardato e sei rimasto bloccato... Ecco l'ambiente in cui ti trovi: una torre di controllo di forma circolare, idealmente suddivisa in **4 QUADRANTI**. Ci dev'essere per forza una via d'uscita, ma dove? L'hai trovata? Cerca la pagina corrispondente.



LA BOTOLA



Nel 3° quadrante c'è una **BOTOLA** dall'aspetto antico; è in legno con una maniglia in metallo. Ma non si apre. Non è chiusa con un lucchetto: serve qualche strumento.

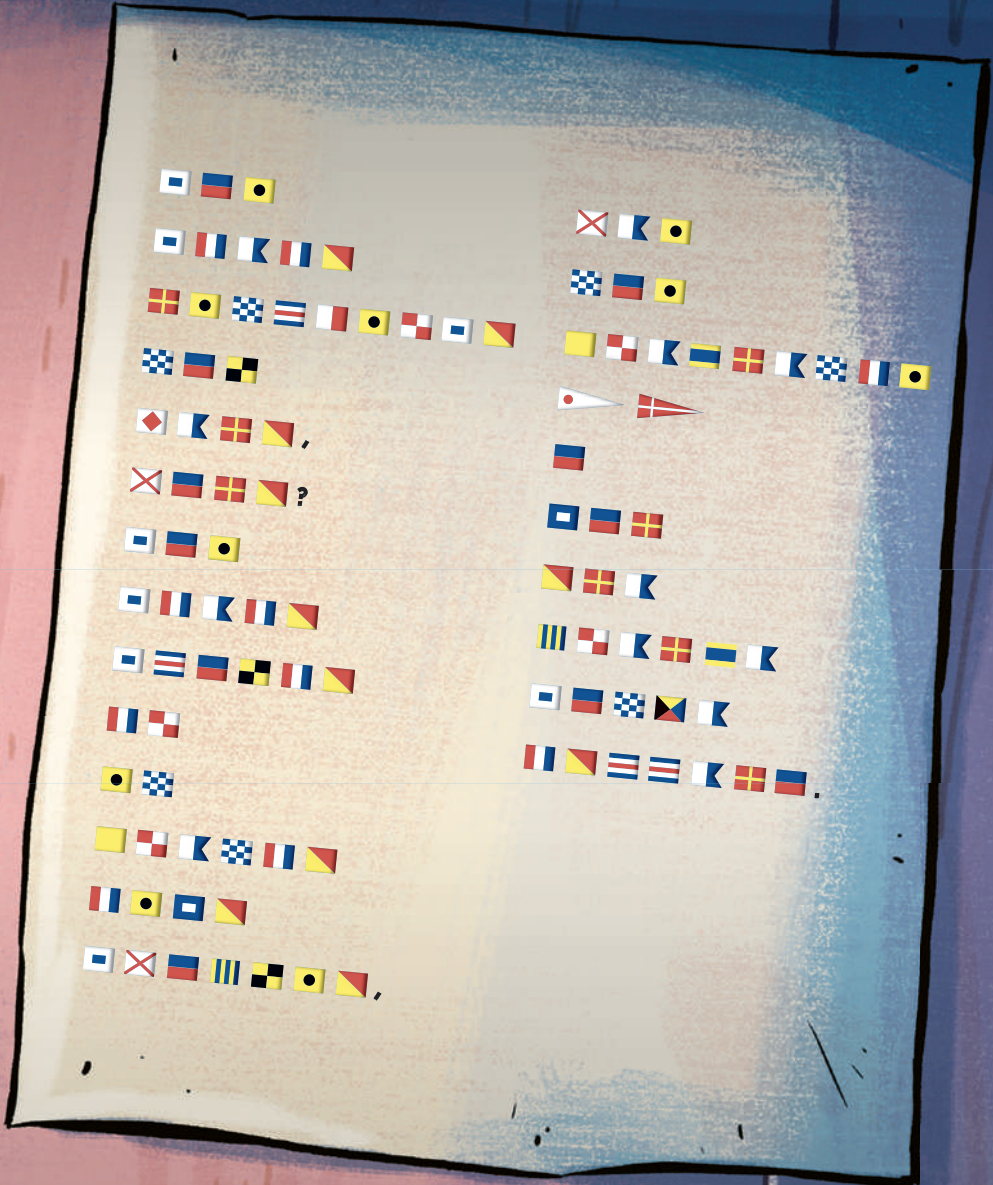
Sopra trovi un **FOGLIETTO**: cerca la pagina corrispondente e inizia il percorso.

Sei tornato perché hai trovato lo strumento? Bene... vai sulle **SCALE!**



IL FOGLIETTO

Ecco il contenuto del **FOGLIETTO**:



Soluzione: _____



CODICE MARINARESCO

Usa questo **CODICE** per decifrare il **MESSAGGIO NASCOSTO**.

A  Alfa	N  November	0 
B  Bravo	O  Oscar	1 
C  Charlie	P  Papa	2 
D  Delta	Q  Quebec	3 
E  Echo	R  Romeo	4 
F  Foxtrot	S  Sierra	5 
G  Golf	T  Tango	6 
H  Hotel	U  Uniform	7 
I  India	V  Victor	8 
J  Juliet	W  Whiskey	9 
K  Kilo	X  X-ray	
L  Lima	Y  Yankee	
M  Mike	Z  Zulu	