


CIAK!

Diventa un attore!
Scegli se MIMARE l'azione/
l'espressione del riquadro 1 o
fare il compito comunicativo
(PARLARE) del riquadro 2.

I punti sono sul retro  3.



1: Mima senza parlare.
Se i tuoi compagni di
squadra indovinano,
vincete la carta.

2: Leggi a voce alta le
istruzioni, poi fai il
compito. Se i giocatori
delle altre squadre
dicono che va bene,
vinci la carta.

INDOVINA...

Fai domande ai tuoi compagni di squadra per indovinare CHI o CHE COSA sei.

Hai un aiuto 💡.

Attenzione: i tuoi compagni possono rispondere solo *sì* o *no*.

Se indovini, la squadra vince la carta.

I punti sono sul retro 🎁.



Esempio: 💡 LAVORO
"Lavoro in ufficio? In un museo? All'aperto? Sono un dipendente? Sono un libero professionista?"

MIX

Svolgi il compito.
I giocatori delle altre squadre
possono controllare la
soluzione sul retro.
Se la risposta è giusta,
vinci la carta.

I punti sono sul retro .


5

Possibili compiti:

- ▶ domande sui video culturali o sui testi di *Nuovissimo Progetto italiano 3* (comunicazione);
- ▶ indovina le parole (lessico);
- ▶ trova gli errori o trasforma le parole/frasi (grammatica e sintassi);
- ▶ metti in ordine le parole (grammatica e sintassi);
- ▶ completa le frasi (grammatica e lessico).


nuovissimo
PROGETTO
italiano

3

Carta
guida

TABÙ

Descrivi la parola in
MAIUSCOLO
ai tuoi compagni di squadra.
Non usare le **PAROLE-BARRATE**.
Se i tuoi compagni indovinano,
vincete la carta.

I punti sono sul retro .

EDILINGUA

Carta
guida


3



Esempio: COPIONE
BATTUTE IMPARARE
MEMORIA RECITARE

“È la sceneggiatura di un film.”
oppure

“L'attore lo memorizza
quando deve interpretare un
ruolo.”