Il pianeta in gioco

ELi

libretto_pianetaIT.indd 1 17/06/16 13:48

Il pianeta in gioco

Livello

Il pianeta in gioco si rivolge a studenti di livello A2-B1 del Quadro Comune Europeo di Riferimento. È un prezioso strumento didattico per il gruppo-classe ma è anche un gioco da utilizzare a casa con gli amici. Si può giocare individualmente o a squadre.

Obiettivi linguistici

- Introdurre ed esercitare il lessico legato all'ambiente: raccolta differenziata, riciclaggio, energie rinnovabili, agricoltura e alimentazione biologica.

libretto_pianetaIT.indd 2 17/06/16 13:48

Componenti

Il pianeta in gioco è composto da:

- un tabellone da gioco con un percorso di 100 caselle
- un dado
- 60 carte fotografiche
- 72 carte da gioco
- una guida

Per le pedine si possono utilizzare tappi di plastica di diversi colori.

Regole del gioco

Disporre il tabellone da gioco sul tavolo, costruire il dado, distribuire le carte fotografiche tra i giocatori, mettere il mazzo con le carte da gioco coperte sul tavolo.

Inizia il giocatore più giovane che lancia il dado. Procede sul tabellone secondo il numero ottenuto, in senso orario. Quando arriva in una casella in cui appare ad esempio il **contenitore del vetro** può proseguire con il gioco se fra le sue carte ha un oggetto adatto a questo contenitore, altrimenti si ferma e il turno passa al giocatore alla sua sinistra.

Quando arriva in una casella in cui appare il simbolo della **domanda**, l'avversario che si trova alla sua destra prende una carta dal mazzo e legge la domanda. Se la risposta è corretta il giocatore può rilanciare il dado e proseguire il gioco, altrimenti si ferma e il turno passa al giocatore alla sua sinistra (le risposte corrette sono evidenziate su ciascuna carta).

Nel percorso ci sono inoltre altre caselle: STOP = fermo un giro, +1 AVANTI = avanza di x caselle, -1 INDIETRO = indietreggia di x caselle, DADO = lancia di nuovo il dado).

Vince chi per primo arriva al traguardo.

L'insegnante, a seconda del livello del gruppo-classe, può scegliere di usare soltanto le carte fotografiche, escludendo le carte con la domanda a scelta multipla.

libretto_pianetaIT.indd 3 17/06/16 13:48

Lista della raccolta differenziata

Rifiuti organici	Rifiuti di alluminio	Rifiuti di plastica
il caffè	il barattolo	il bicchiere
i fiori	il sacchetto	la bottiglia
il formaggio	la bomboletta spray	il sacchetto
la frutta	i coperchi	la tanica
la carne	il foglio di alluminio	il contenitore
il pesce	la lattina	il tubetto
il pane	la scatoletta	il flacone
le uova	i tappi	il cestino
il tè	il tubetto	i tappi
la verdura	la vaschetta	i vasetti

libretto_pianetaIT.indd 4 17/06/16 13:48

Rifiuti di vetro	Rifiuti di carta	Isola ecologica
il bicchiere	il bicchiere	i pneumatici
la boccetta	la busta	gli elettrodomestici
la bottiglietta	la carta da regalo	l'olio
la caraffa	il foglio di carta	i mobili
la ciotola	i quaderni	i ferrosi
la bottiglia	i giornali	i detriti
il piatto	le riviste	gli elettronici
la tazza	il sacchetto	le pile e le lampadine
il vaso	la scatola	i giocattoli
il vasetto	lo scatolone	i vegetali

libretto_pianetaIT.indd 5 17/06/16 13:48

Varianti di gioco

Il gioco della differenziata

(per 6 giocatori o per 6 squadre)

L'insegnante distribuisce agli studenti dei cartoncini (stesso colore e dimensione) sui quali dovranno disegnare o incollare immagini di oggetti da buttare.

Può ad esempio chiedere loro di rappresentare più tipi di frutta, verdura, formaggi, elettrodomestici… su ogni carta devono scrivere il nome dell'elemento presentato.

Più le carte sono numerose più il gioco è coinvolgente.

L'insegnante prepara sei carte della stessa dimensione che rappresentano i cinque contenitori della differenziata e l'isola ecologica.

Le parole che figurano sulle carte del **pianeta in gioco** e quelle preparate dagli studenti devono essere copiate alla lavagna.
Si distribuiscono ai sei giocatori a caso le carte con i cinque contenitori e l'isola ecologica.

Poi si mescolano e si distribuiscono 6 carte-rifiuti per ogni giocatore.

Le carte restanti si mettono coperte sul tavolo.

L'obiettivo del gioco è quello di ottenere più carte possibile per riempire il proprio contenitore.

libretto_pianetaIT.indd 6 17/06/16 13:48

Inizia il giocatore più giovane che chiede a un compagno di gioco una carta di sua scelta, consultando le parole scritte alla lavagna.

Esempio:
“Per riempire il mio contenitore del vetro hai la caraffa?” oppure “Per la mia isola ecologica hai i pneumatici?”

Se il giocatore ha la carta richiesta deve consegnarla.

Se il richiedente ottiene la carta ha il diritto di giocare di nuovo.

Se non ottiene la carta richiesta, prende una carta dal mazzo. Se la carta presa corrisponde al suo contenitore può fare un’altra richiesta, se invece non ottiene la carta che cercava il gioco passa al giocatore successivo alla sua sinistra.

Il vincitore è colui che riesce a raccogliere per primo 6 rifiuti adatti al suo contenitore o all’isola ecologica.

libretto_pianetaIT.indd 7 17/06/16 13:48

95917 - Il pianeta in gioco - (V33696)

Il pianeta in gioco

di Joy Olivier

© **2016** ELI s.r.l.
Casella Postale 6 – 62019 Recanati – Italia
Tel. +39 071 750 701 – Fax +39 071 977 851
www.elionline.com

Versione italiana: Letizia Pigini

Art Director: Letizia Pigini
Editing: Gigliola Capodaglio
Direttore di produzione: Francesco Capitano
Progettazione grafica e impaginazione: Studio Cornell
Foto: Shutterstock

Stampato in Italia da Tecnostampa Pigini Group Printing Division - Loreto-Trevi
ISBN 978-88-536-2285-3

È assolutamente vietata la riproduzione totale o parziale di questa pubblicazione così come la sua trasmissione sotto qualsiasi forma e con qualunque mezzo, anche attraverso fotocopie, senza l'autorizzazione della casa editrice ELI.