


# CIAK!

Diventa un attore!  
Scegli se MIMARE l'azione/  
l'espressione del riquadro 1 o  
fare il compito comunicativo  
(PARLARE) del riquadro 2.

I punti sono sul retro .



1: mima senza parlare.  
Se i tuoi compagni di  
squadra indovinano,  
vincete la carta.

2: leggi a voce alta le  
istruzioni, poi fai il  
compito. Se i giocatori  
delle altre squadre  
dicono che va bene,  
vinci la carta.


## INDOVINA...

Fai domande ai tuoi compagni  
di squadra per indovinare  
CHI o CHE COSA sei.


Hai un aiuto .

Attenzione: i tuoi compagni  
possono rispondere solo *sì* o *no*.

Se indovini, la squadra  
vince la carta.

I punti sono sul retro  2.



Esempio:  LAVORO  
"Lavoro in ufficio? In un  
negozio? In un bar? In un  
ristorante? Sono un cuoco?  
Sono un cameriere?"

## MIX

Svolgi il compito.  
I giocatori delle altre squadre  
possono controllare la  
soluzione sul retro.  
Se la risposta è giusta,  
vinci la carta.

I punti sono sul retro  2.

 2

Possibili compiti:

- ▶ Domande sui protagonisti di *Nuovissimo Progetto italiano 2*;
- ▶ Indovina le parole (lessico);
- ▶ Scegli la risposta corretta (comunicazione);
- ▶ Metti in ordine le parole e forma una frase (grammatica e sintassi);
- ▶ Completa le frasi (grammatica).


nuovissimo  
**PROGETTO**  
italiano

2

Carta  
guida

## TABÙ

Descrivi la parola in  
**MAIUSCOLO**  
ai tuoi compagni di squadra.  
Non usare le **PAROLE-BARRATE**.  
Se i tuoi compagni indovinano,  
vincete la carta.

I punti sono sul retro .

EDILINGUA

Carta  
guida

  
3



Esempio: **INSEGNANTE**  
**SCUOLA STUDENTI**

“È una persona, fa lezione,  
ha tante classi.”

oppure

“La signora Rossi è la  
mia ... di italiano.”