WÖRT VERDREHER

ANNA OPPOLZER & STEFAN KLOSS

ab 10 Jahren, für 2–6 Spieler

Niveau A1–A2

Alle Begriffe auf den Wortkarten sind in Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch als Download verfügbar: www.hueber.de/sprachspiele oder www.grubbeverlag.de/sprachspiele

SPIELIDEE

Es its eagl, in wlehcer Rienhelfoge die Bcuhtsbaen in eniem Wrot sethen! Nach diesem Prinzip präsentieren die Spieler reihum Wortschöpfungen. Um auf dem ABC-Spielplan vorrücken zu dürfen, müssen die Mitspieler die verdrehten Worte erraten.

SPIELZIEL

Wer zuerst mit seinem Spielstein den Buchstaben »Z« auf dem ABC-Spielplan erreicht, gewinnt.

VORBEREITUNG

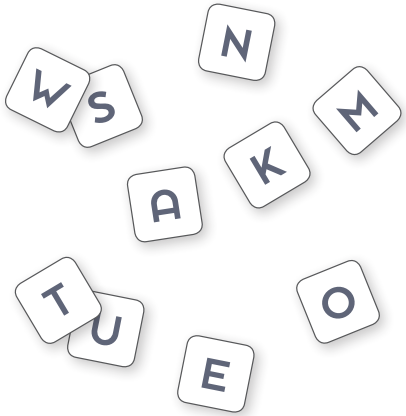
- ABC-Spielplan in die Tischmitte legen. Jeder Spieler nimmt sich einen Spielstein in der Farbe seiner Wahl und stellt ihn auf das Startfeld.
- Wortkarten-Stapel mischen und verdeckt neben den Spielplan legen.
- Buchstabenplättchen in die Fächer in der Spielschachtel sortieren.
- Bei erstmaligem Spielen bitte die redaktionellen Hinweise am Ende dieser Anleitung beachten.

SPIELMATERIAL

BUCHSTABENBANK MIT SICHTSCHUTZ

ABC-SPIELPLAN

96 BUCHSTABENPLÄTTCHEN



100 WORTKARTEN

Karten deutsche Ausgabe

Karten englische Ausgabe

SANDUHR UND 6 SPIELSTEINE

SPIELBEGINN

Der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt sich die Buchstabenbank mit Sichtschutz und den Buchstabensetzkasten, zieht eine Wortkarte vom Stapel und sucht sich eines der fünf Wörter auf der Karte aus. Dieses legt er auf der Buchstabenbank aus. Anschließend verfremdet er das Wort, indem er Buchstaben umstellt, ohne dass seine Mitspieler etwas erkennen können. Dabei gilt folgende Regel: Bei Wörtern mit 4 und 5 Buchstaben darf der erste Buchstabe, bei Wörtern mit mehr als 5 Buchstaben der erste und letzte Buchstabe nicht umgestellt werden. Bei Wörtern mit drei Buchstaben dürfen alle Buchstaben umgestellt werden. Hat der Spieler sein Wort umgestellt, zeigt er es den Mitspielern und dreht zeitgleich die Sanduhr um. Alle Mitspieler versuchen nun, so schnell wie möglich den Begriff zu erraten. Hereinrufen ist erlaubt und es dürfen beliebig viele Tipps abgegeben werden. Liegt jemand richtig, löst der Aufgabensteller dies auf und die aktuelle Runde ist zu Ende. Sind die ersten 15 Sekunden der Sanduhr jedoch abgelaufen, ohne dass die Lösung genannt wurde, wird die Uhr vom aktiven Spieler erneut umgedreht. Nach Ablauf der 2. Sanduhr ist das Raten aber auf jeden Fall zu Ende.

WIE WIRD DAS WORTUMSTELLEN UND DAS ERFOLGREICHE RATEN BELOHNT?

- Das gesuchte Wort wird innerhalb von 15 Sekunden (1. Sanduhr) erraten: Der erfolgreiche Rater darf auf dem ABC-Spielplan drei Felder vorrücken, der Wortumsteller eines.
- Das gesuchte Wort wird in der 2. Sanduhrzeit erraten: Der erfolgreiche Rater sowie der Wortumsteller dürfen jeweils zwei Felder auf dem ABC-Spielplan vorwärts ziehen.
- Niemand hat das gesuchte Wort nach Ablauf der 30 Sekunden erraten: Alle Spieler, außer dem Wortumsteller, dürfen auf dem ABC-Spielplan ein Feld vorrücken.

KONTEXTWORT ALS RATEHILFE

Nach Ablauf der ersten Sanduhr darf der Wortumsteller ein Kontextwort als Hinweis geben (z.B.: der gesuchte Begriff ist »Spiel« – ein Kontextwort könnte »Würfel« sein). Vergibt er ein solches Hilfswort, darf er jedoch nur noch ein Feld vorrücken, wenn ein Mitspieler den Begriff vor Ablauf der 2. Sanduhr errät.

REDAKTIONELLE HINWEISE

Die Buchstaben auf den Buchstabenplättchen sind auf einer Seite in Schwarz und auf der anderen Seite in Blaugrau dargestellt. Für die Buchstaben, die nicht umgestellt werden dürfen, soll der Spieler die blaugrauen Buchstaben verwenden. So sehen die Ratenden auf einen Blick, welche Buchstaben umgestellt wurden.

Bei Substantiven sind die Artikel auf den Karten mit angegeben (außer in der englischen Version). Diese sollen nicht mit ausgelegt werden. Ebenso nicht die Wörter, die neben einem Begriff in Klammern stehen.

Der Schwierigkeitsgrad lässt sich senken mit der Regel, dass nur 2 Buchstaben in einem Wort vertauscht werden dürfen.

Der Schwierigkeitsgrad lässt sich erhöhen mit der Regel, dass bei Wörtern mit mehr als 5 Buchstaben nur der erste Buchstabe unverändert bleiben muss.